Grile Retele

1. Ce face soket(AF\_INET, SOCK\_DGRAM, 0)?
2. Deschide un socket pe UDP
3. Deschide un socket care suporta toate protocoalele familiei IPv4
4. Htonl()
5. Converteste un intreg fara semn format lung din ordinea de retea in cea de host
6. Converteste un intreg fara semn format scurt din ordinea de retea in cea de host
7. Converteste un intreg fara semn format lung din ordinea hostului in cea de retea
8. Converteste un intreg fara semn format scurt din ordinea hostului in cea de retea
9. Htons()

Converteste un integer fara semn format scrut din ordinea hostului in cea de reata

1. Listen()
2. Realizeaza o coada de conexiuni
3. Deschide un socket
4. Este apel pe system
5. Este functie de biblioteca
6. Pasii unei aplicatii sercer TCP:
7. Gethostbyname, socket, bind, listen, accept, send, close
8. Accept()
9. Returneaza un nou socket pt aplicatiile cu conexiune
10. Se foloseste de aplicatie server TCP
11. Se foloseste de aplicatie client TCP
12. Returneaza un nou socket pt aplicatiile fara conexiune
13. Inet\_addr()
14. Converteste adresa IPv4 in format binary, big endian
15. Este functie de biblioteca C
16. Ce face bind()?
17. Se foloseste in aplicatia client
18. Ce face bind?
19. Leaga un socket doar de o familie de adrese
20. Se folosete in aplicatia server
21. Sendmsg()
22. Se foloseste pt trimiterea de mesaje in aplicatiile client/server UDP
23. Se foloseste pt trimiterea de mesaje in aplicatiile client/server TCP
24. Este apel de sistem
25. getprotobyname()
26. este apel system
27. converteste numele protocolului intr-un numar recunoscut de SO
28. este functie de biblioteca C
29. foloseste fisierul /etc/protocol
30. Ce semnificatie are campul2 de la socket?
31. Specifica nr de conexiuni active
32. Specifica tipul sau tipurile de protocoale suportate
33. Specifica tipul de familie de adrese (AF\_inet, AF\_local)
34. Specifica tipul de socket
35. sendto()
36. este apel system
37. se foloseste pentru transmiterea de mesaje in aplicatiile client/server TCP
38. se foloseste pentru transmiterea de mesaje in aplicatiile client/server UDP
39. este functie de biblioteca
40. inet\_ntoa()
41. converteste adresa hostului din format binar, big endian, in format zecimal IPv4
42. converteste adresa hostului din format binat, little endian, in format zecimal IPv4
43. este apel system
44. este functie de biblioteca C
45. ce face server.sin\_addr.s\_addr = INADDR\_ANY?
46. Este gestionat de sistemul de operare
47. Aloca cea mai mica adresa de retea libera
48. Aloca automat adresa 0.0.0.0
49. Este gestionat de utilizator
50. Nthol()
51. Converteste un intreg fara semn format lung din ordinea de retea in cea de host
52. Ce semnificatie are campul1 de la socket?
53. Specifica tipul sau tipurile de protocoale suportate
54. Sepecifica tipul de socket
55. Specifica nr de conexiuni active
56. Specifica tipul de familie de adresa (AF\_inet, AF\_local)
57. Gethostbyname()
58. Converteste numele hostului in adresa ip
59. Este apel de system
60. Este functie de bibilioteca C
61. Foloseste fisierul /etc/hosts
62. Recvmesg()
63. Se foloseste pt ptrimirea de mesaje in aplicatiile client/server TCP
64. Se foloseste pt ptrimirea de mesaje in aplicatiile client/server UDP
65. Este apel de system
66. Ce returneaza socket?
67. Un descriptor de fisier folosit ca argument de urmatoarele functii
68. Inet\_aton()
69. Converteste adresa ip in format binary bigendian
70. Este functie de biblioteca C
71. Connect()
72. Se foloseste de aplicatie client TCP
73. Pasii unei aplicatii server UDP:
74. Socket, bind, recvfrom, sendto, close
75. Getprotobynumber()
76. Converteste numarul necunoscut de SO in numele protocolului
77. Foloseste fisierul /etc/protocols/
78. Este functie din biblioteca C
79. Ce face server.sin\_family = AF\_INET?

Stabileste familia de adrese de tip ipv4